



# Reglamento

## Torneo Internacional Amistoso de Powerchair Football

**04 y 05 de Noviembre 2023**

Ciudad del Fútbol de Las Rozas | Madrid | España

### Índice

1. Introducción
2. Consideraciones generales
3. Fixture de la competición
4. Reglas específicas de la competición
5. Responsabilidad de las tres selecciones
6. Control de velocidad
7. Árbitros
8. Premiación

## 1. Introducción

El presente documento es elaborado por el Área de Deportes ACPFE y revisado por el departamento Somos + RFEF y es el reglamento que se utilizará como marco regulatorio del *primer* Torneo Internacional Amistoso de Powerchair Football que se jugará en el pabellón principal de la Ciudad del Fútbol de Las Rozas, Madrid, España, los días sábado 04 y domingo 05 de Noviembre.

De la competición participarán

- a. La Selección **Española** de Powerchair Football
- b. La Selección **Mexicana** de Powerchair Football
- c. La Selección **Escocesa** de Powerchair Football



Se deja constancia que se trata de una competición *co-organizada* por la (**RFEF**) Real Federación Española de Fútbol y por (**ACPFE**) la Asociación de Clubes Powerchair Football Española, como parte un proceso de trabajo conjunto que realizan ambas entidades RFEF & ACPFE desde el año 2019-.

Se deja constancia que se trata de una competición no oficial en el calendario anual FIPFA, que se ha informado y se ha recibido el visto bueno para llevarla a cabo tanto de (**FIPFA**) la Federación Internacional de Powerchair Football, como de (**EPFA**) la Asociación Europa de Powerchair Football y de (**APFC**) la Confederación Americana de Powerchair Football.





Se deja constancia que la finalidad del Torneo es brindar un espacio de participación y encuentro para las tres selecciones, que el deseo compartido es sumar minutos de juego para seguir creciendo deportivamente y llevar a cabo un evento alrededor de la competición que permita a los tres países y a sus delegaciones compartir experiencias y aprendizajes.

El Torneo Internacional Amistoso brinda la oportunidad para que los y las deportistas ganen experiencia, disfruten del fútbol en su carácter de *protagonistas* y tengan espacios de vinculación, como figura en la misión ACPFE. También permite que familiares, ayudantes, dirigentes, personas vinculadas, asociaciones nacionales, federaciones nacionales y público en general, tengan un espacios concretos de apoyo, participación e integración.

## 2. Consideraciones generales

El reglamento deportivo será el **reglamento oficial FIPFA** ([enlace](#)) con las leyes de juego que se utilizan en todas las competiciones a nivel internacional, el **reglamento organizativo** será el presente documento y el **órgano responsable** de su desarrollo y cumplimiento será un **órgano adhoc** compuesto por un miembro referente de cada entidad y un referente de la Real Federación Española de Fútbol.

## Órgano responsable de la competición

-  Joaquin Bettinelli (**ACPFE**)
-  Craig Peattie (**SPFA**)
-  Alberto Luis Martínez García (**PCFM**)
-  Eduardo García Jiménez (**RFEF**)

La competición está enmarcada en un evento de mayor duración, que comienza el Jueves 02 de Noviembre y finaliza el Martes 07 de Noviembre. El evento de punta a punta contará con el siguiente esquema.

- a. **Jueves 02.11** día oficial de llegada de las tres delegaciones
- b. **Viernes 03.11** día de práctica, rueda de prensa y primeros espacios de intercambio
- c. **Sábado 04.11** día n1 de competición con 4 partidos
- d. **Domingo 05.11** día n2 de competición con 5 partidos y entrega de premios
- e. **Lunes 06.11** día de visita cultural por la ciudad de Madrid
- f. **Martes 07.11** día oficial de salida

Cada delegación dormirá en un hotel dispuesto por la Real Federación Española de Fútbol y el traslado interno en Madrid y todas las comidas estarán garantizadas por la organización.

Los árbitros serán árbitros profesionales RFEF que serán designados por la Comisión Técnica Nacional (**RFEF**) para el correcto desarrollo de la competición.

Todos los partidos de la competición serán transmitidos con comentarios en vivo y en directo por *streaming* por el canal de RFEF ([rfe.es/es/rfeftv](http://rfe.es/es/rfeftv))



La entrada para el público será libre y gratuita, el sábado 4 de Noviembre de 10:00 a 19:00hs y el domingo 5 de Noviembre de 10:00 a 20:00hs.

El lanzamiento oficial se realizará en simultáneo a través de las redes sociales oficiales de los tres países, con un cartel diseñado por la Real Federación Española de Fútbol. Luego cada país podrá seguir comunicando, difundiendo y promocionando el Torneo, con carteles de diseño propio.

ACPFE pondrá a disposición un miembro del staff a cargo de la mesa de control de la competición, cuya responsabilidad será registrar las alineaciones, los goles a favor y en contra, las tarjetas y los fallos de todos los encuentros, las estadísticas de los países y sus deportistas y hará firmar por los entrenadores y por el árbitro central la ficha resumen al finalizar cada partido.

ACPFE pondrá a disposición un miembro del staff para clasificar a los jugadores de los tres países que no registren clasificación oficial a la fecha del Torneo. La tarea estará a cargo del referente de clasificación ACPFE, cuyo correo para cualquier duda o consulta es [clasificacion@acpfe.es](mailto:clasificacion@acpfe.es).

ACPFE pondrá a disposición también un miembro del staff como referente arbitral del Torneo, que será nexo entre los árbitros dispuestos por RFEF y los cuerpos técnicos de los tres países, cuyo correo para cualquier duda o consulta es [arbitraje@acpfe.es](mailto:arbitraje@acpfe.es).

### 3. Fixture de la competición

La competición tendrá un formato de **triangular** con tres fases de juego, se disputarán 9 partidos en total y cada selección nacional jugará 6 partidos.

La primera fase se jugará sin clasificación Pf1 y Pf2, mientras que la segunda y la tercera fase se jugarán con la implementación de la regla que establece un mínimo de tener siempre dos Pf1 en pista, siempre y cuando el equipo contara con al menos dos jugadores Pf1 en su delegación. Si luego de realizarse la clasificación, un equipo contara con un solo Pf1 en su delegación, deberá tener siempre un Pf1 en pista y el equipo rival jugará bajo las mismas condiciones. Si sucede que un equipo no contara con ningún jugador Pf1 en su delegación, sus partidos se jugarán sin clasificación.

Se presenta a continuación el *fixture* completo del Torneo Internacional Amistoso.

Sábado	10:00 a 11:30	México vs Escocia
	11:30 a 13:00	Escocia vs España
	13:00 a 16:00	Almuerzo
	16:00 a 17:30	México vs España
	17:30 a 19:00	México vs Escocia
Domingo	10:00 a 11:30	Escocia vs España
	11:30 a 13:00	México vs España
	13:00 a 15:30	Almuerzo
	15:30 a 16:50	México vs Escocia
	16:50 a 18:10	Escocia vs España
	18:10 a 19:30	México vs España
	19:30 a 20:00	Premiación

*Fixture del primer Torneo Internacional Amistoso en Las Rozas, Madrid, España*

Si ampliamos la imagen, podemos observar además el esquema completo del día viernes 03 de Noviembre, que incluye 4 horas de entrenamiento y 2 horas de charla técnica en sala de video para cada conjunto nacional, un bloque para generar un encuentro formal entre los jugadores y los cuerpos técnicos de los tres países, un bloque de rueda de prensa para dar a conocer el trabajo de cada selección, presentar el Torneo y difundir la competición, y un bloque final de cena institucional que oficiará la Real Federación Española de Fútbol con tres autoridades por delegación.

En el esquema completo dispuesto a continuación se pueden observar también las tres fases, cuáles se jugarán con la implementación del Pf1 y Pf2 y cómo será el procedimiento de clasificación y observación de los jugadores.

Día	Horario	Campo 1A	Campo 1B	Sala Video	Triangular	Modalidad	Proceso
Viernes	10:00 a 11:00	Escocia	México	España			
	11:00 a 12:00	España	Escocia	México			
	12:00 a 13:00	México	España	Escocia			
	13:00 a 14:00	Charla Conjunta Equipos					
	14:00 a 16:00	Almuerzo					
	16:00 a 17:00	Rueda de Prensa					
	17:00 a 18:00	Escocia	México	España			Clasif
	18:00 a 19:00	México	España	Escocia			Clasif
	19:00 a 20:00	España	Escocia	México			Clasif
20:00 a 22:00	Cena						
Sábado	10:00 a 11:30	México vs Escocia			fase1	Sin Clasif	Observ
	11:30 a 13:00	Escocia vs España			fase1	Sin Clasif	Observ
	13:00 a 16:00	Almuerzo					
	16:00 a 17:30	España vs México			fase1	Sin Clasif	Observ
	17:30 a 19:00	Escocia vs México			fase2	Pf1/Pf2	
Domingo	10:00 a 11:30	España vs Escocia			fase2	Pf1/Pf2	
	11:30 a 13:00	México vs España			fase2	Pf1/Pf2	
	13:00 a 15:30	Almuerzo					
	15:30 a 16:50	México vs Escocia			fase3	Pf1/Pf2	
	16:50 a 18:10	Escocia vs España			fase3	Pf1/Pf2	
	18:10 a 19:30	España vs México			fase3	Pf1/Pf2	
	19:30 a 20:00	Premiación					

La ubicación de cada país como equipo1, equipo2 y equipo3 en el esquema del viernes y en el esquema de la competición, se realizó por sorteo en jornada virtual con representación de todas las entidades.

#### 4. Reglas específicas de la competición

Como principio fundamental, el reglamento de juego que regirá la competición será el último reglamento compartido por FIPFA sobre las leyes del juego del powerchair football. Se destacan a continuación algunos puntos que creemos importante reforzar o ampliar en base a las conversaciones mantenidas por los tres países.

Los partidos oficiales se jugarán en un único campo de juego con las dimensiones máximas permitidas según el reglamento 18mts x 30mts y serán partidos con 2 tiempos de 20 minutos de duración, con un espacio inicial de entrada en calor de 5 minutos y un descanso *entre tiempos* de 5 minutos. Dicha duración solo podrá ser modificada siempre y cuando exista consenso entre los tres países y sea aprobada por el órgano responsable del evento.

Respecto de la puntuación, se darán 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y 0 puntos por partido perdido.

Al final de la competición será campeón el equipo que logre obtener la mayor cantidad de puntos. En caso de empate a puntos entre dos o más países, se tendrá en cuenta el siguiente orden de criterio: el **golaverage particular** entre los equipos implicados, el **golaverage general** a lo largo de la competición, el que tenga **más goles a favor** o el que tenga **más partidos ganados**, en ese orden. Si aún persistiera el empate, se realizará una definición con tiros desde el punto penal.

- ✚ Se realizarán 4 tiros por equipo y si aún persistiera el empate, se realizarán series de a 1 penal por equipo, hasta que un país convierta y el otro no.
- ✚ El portero en la definición por penales será el portero que terminó jugando el partido como portero.

Si un jugador o jugadora es retirado del campo de juego debido a **dos tarjetas amarillas**, el resultado será que no podrá jugar lo que resta del partido, dejará a su equipo con un jugador menos y se perderá además el partido siguiente. Si un jugador o jugadora es retirado del campo de juego con **roja directa**, el resultado será que no podrá jugar lo que resta del partido, dejará a su equipo con un jugador menos, se perderá como mínimo el partido siguiente y quedará sujeto a una sanción definitiva que será comunicada por el órgano responsable de la competición a partir de lo informado por el árbitro al final del encuentro.

Si un jugador o jugadora llega a las 3 tarjetas amarillas a lo largo de la competición, se perderá el partido siguiente al partido en que recibió la tercera tarjeta amarilla. La acumulación de tarjetas no contabiliza la doble tarjeta amarilla cuando las recibe en un mismo partido y es expulsado. Aquí se computa una roja, no las dos amarillas.

Conforme a la nueva reglamentación FIPFA, no se establece edad mínima ni edad máxima para poder participar en la competición. Queda a criterio de cada país presentar atletas que puedan participar de un partido de alto nivel, que comprendan las reglas de juego y puedan manejar su silla de juego sin poner en riesgo la salud de su equipo y sus rivales.

El Torneo contemplará las tres nuevas interpretaciones al reglamento oficial implementadas en el Mundial FIPFA, disputado del 15 al 21 de Octubre en Australia. Ver ANEXO *circular nuevas interpretaciones al reglamento*.

- 4.1.** Distancia que debe ubicarse un jugador defensor en los tiros de esquina
- 4.2.** Libertades de movimiento para los jugadores en las ejecuciones de punto penal
- 4.3.** Jugadores que abandonan el terreno para evitar infracciones tácticas

## **5. Responsabilidad de las tres selecciones**

### **5.1. Inscripción de los países**

Los países tenían una fecha límite de inscripción y una fecha límite para enviar la plantilla oficial de su delegación, compuesta por deportistas, asistentes, integrantes del cuerpo técnico y miembros del staff nacional. Cada país podía presentar mínimo 4 y máximo 8 jugadores para afrontar la competición y mínimo 1 y máximo 5 integrantes del cuerpo técnico para disputar los partidos.

### **5.2. Horario de llegada al partido**

El equipo completo deberá estar en el pabellón, preparado y en condiciones para ser convocado por los árbitros del encuentro, **30 minutos antes** del horario de inicio previsto de cada partido que le toque disputar, para realizar el control de velocidad de las sillas, para realizar la comprobación de sus deportistas conformes a la planilla presentada y para ingresar al campo de juego.

*Si un equipo juega 10 hs por ejemplo  
deberá estar preparado y en condiciones a las 9.30 hs.*

Si un equipo no está listo 30 minutos antes, se le anotará una advertencia en la planilla del encuentro y se estipula una tolerancia máxima de hasta **15 minutos antes** del horario de inicio del partido, para presentarse, preparado y en condiciones, para ser convocado por los árbitros del encuentro.

*Si un equipo juega 10 hs por ejemplo  
la tolerancia máxima de presentación es hasta las 9.45 hs.*

Si un equipo no está preparado y en condiciones 15 minutos antes del horario de inicio, será decisión del órgano responsable del Torneo esperar excepcionalmente 15 minutos más hasta el horario previsto de inicio del partido o dar por perdido el partido por 3 a 0 por walkover. Llegado a este caso, solo se podrá disputar un *partido amistoso* sin validez a efectos del campeonato, si ambos equipos desean hacerlo, adaptando la duración del partido para no entorpecer el calendario de la fecha.

Se recuerda que para disputar un partido oficial se deben presentar como mínimo 2 atletas y como mínimo con 1 integrante del cuerpo técnico.

Si un jugador llega tarde al partido, no podrá ingresar en el primer tiempo, deberá esperar *al entre tiempo* para que le realicen el control de velocidad y podrá participar recién en el segundo tiempo.

Cualquier excepción, ajuste o adaptación al fixture o al tiempo de juego de un partido, sobre la marcha de la competición, solo podrá ser aprobada por el órgano responsable del Torneo e inmediatamente comunicada a los tres países y al cuerpo arbitral.

### **5.3. Indumentaria y equipamiento**

- ✚ La indumentaria de juego deberá tener los colores que identifiquen al país.
- ✚ Cada equipo deberá tener a disposición 1 indumentaria titular y 1 suplente.
- ✚ El dorsal trasero deberá tener los colores del país y presentar como mínimo su nombre y-o apellido y-o apodo y su número.
- ✚ El dorsal delantero se podrá presentar en la camiseta o dispuesto en la silla en cualquier lugar que sea claramente visible para el árbitro.
- ✚ Todos los números deben estar entre 1 y 99 y deben coincidir con el número de dorsal presentado en la ficha de inscripción.
- ✚ El equipo completo deberá presentar el mismo formato de indumentaria, de dorsal y de identificación numérica.
- ✚ Los jugadores que hayan recibido una clasificación oficial *Pf1* o *Pf2* deberán tenerlo visible en el dorsal trasero. ACPFE llevará pegatinas para los jugadores que sean clasificados allí mismo en el Torneo.
- ✚ El portero deberá ir identificado con una camiseta de color diferente al de su equipo y al equipo rival.



## 6. Control de velocidad

Como regla general, todas las sillas de ruedas se prueban antes de cada partido, en una programación determinada, que deberá quedar registrada.

Los jugadores deberán estar listos 30 minutos antes del horario de su partido, para estar a disposición del llamado de los árbitros para iniciar el proceso de medición de velocidad. Si en alguna ocasión hay una demora, o la duración de la prueba de velocidad de los equipos causase una demora perjudicial para el horario del encuentro, el árbitro podrá decidir probar al azar a dos deportistas de cada equipo antes de que comience el partido.

Una vez que se ha llevado a cabo el proceso de control de velocidad, es responsabilidad del atleta y del cuerpo técnico de su país, asegurarse de que no se produzca ninguna manipulación de la programación de la silla. Las modificaciones están estrictamente prohibidas.

El árbitro central del partido será el contralor del espacio, quien maneje los tiempos, los llamados de los jugadores, el responsable que el espacio sea el adecuado para llevar adelante la medición y fundamentalmente quien maneje el *jostick* del deportista. Los árbitros asistentes serán los encargados de los aparatos *láser* para realizar la medición y un miembro del staff ACPFE estará a cargo de anotar los resultados, la programación y los cálculos finales.

También se podrá realizar una medición aleatoria solicitada por el árbitro central del encuentro, en cualquier momento durante el partido si sospecha que algún atleta ha cambiado su programación o porque observa cualquier irregularidad.

Al finalizar el encuentro, es competencia del árbitro central decidir convocar a un jugador por equipo para realizar el *retest*, es una instancia opcional, no obligatoria.

### 6.1. Velocidad máxima y sanciones

Las sillas eléctricas utilizadas no pueden exceder la velocidad máxima de 10 km/h como se indica en el reglamento FIPFA *leyes del juego*. Esta regla se aplica tanto a las velocidades hacia adelante como hacia atrás.

Antes del partido, el resultado del láser no debe exceder la velocidad media de **884 RPM**, de lo contrario la prueba ha fallado. Las sillas de ruedas que han fallado tendrán una segunda instancia, antes de comenzar el partido, para volver a tomar la prueba y estar por debajo del límite de 884 RPM.

Si vuelve a fallar el control, el jugador no podrá jugar el partido.

Después del partido o en una medición aleatoria solicitada por el árbitro, las RPM de las sillas no deben exceder las **973 RPM**. Si un jugador o jugadora falla esta prueba, quedará apartado 15 minutos para enfriarse y se volverá a realizar el test. Si la silla vuelve a fallar la prueba, se lo apartará por 1 hora reloj para comprobar si la silla regresa a una velocidad que no exceda la velocidad original de 884RPM.



La falla después del límite de una hora dará como resultado las siguientes sanciones.

- El atleta figurará como expulsado y no podrá jugar el próximo partido.
- Su equipo perderá automáticamente el partido 3 a 0 siempre y cuando el resultado no fuera peor que ese.

## 7. Árbitros

Los árbitros a cargo del *primer* Torneo Internacional Amistoso de Powerchair Football que se jugará en el pabellón principal de la Ciudad del Fútbol de Las Rozas, Madrid, España, serán árbitros profesionales de la Real Federación Española de Fútbol.

La RFEF compartirá con sus árbitros el reglamento FIPFA ([enlace](#)) con las reglas de juego, el presente reglamento de la competición y la circular *nuevas interpretaciones al reglamento*, para que la máxima autoridad dentro del campo de juego tenga toda la información actualizada.

El Torneo contará con un referente arbitral ACPFE que será nexo entre la competición y los árbitros designados. El referente arbitral ayudará a canalizar los temas a trabajar con los árbitros, a velar porque cuenten con toda la información y las herramientas necesarias antes y durante cada jornada, y colaborará para mejorar continuamente su accionar como árbitros de powerchair football.

La terna arbitral ideal por partido estará compuesta por un árbitro central, dos jueces de línea y un cuarto árbitro que estará atento a la mesa de control, a los banquillos y al entorno.

### Competencias *ad-hoc* de los árbitros

Cada año que pasa vemos cómo crece el nivel de juego y el nivel arbitral y entendemos que para seguir en esa dirección de aprendizaje y crecimiento, necesitamos arbitrajes que conozcan en detalle el reglamento y puedan aplicar con entereza y rigurosidad la normativa, dentro y fuera del campo de juego, antes, durante y una vez terminado el partido.

Se detallan a continuación algunas tareas y responsabilidades fundamentales.

- Chequear el trazado de las líneas de juego y realizar los cambios que sean necesarios.
- Convocar a los equipos a realizar el control de velocidad, 30 min previo a cada partido.
- Realizar el control de velocidad y anotar la programación y la velocidad de cada deportista.
- Solicitar al equipo visitante utilizar una indumentaria suplente en caso que los dos países ostentes indumentaria con colores similares y fácilmente confundibles.
- Formación y sorteo de cada partido.
- Llevar el control del tiempo de cada partido.
- Detener el partido, suspenderlo o terminarlo, si suceden hechos contemplados en el reglamento de competición.
- Habilitar los cambios y que éstos se produzcan sólo cuando sean autorizados, siempre por el centro del campo de juego.

- Permitir el ingreso de un integrante del cuerpo técnico, cuando la situación dentro del campo de juego lo amerita.
- Asegurar que ninguna persona no autorizada ingrese a la pista.
- Firmar la planilla dispuesta por la mesa de control al finalizar el partido.
- Informar los fallos específicos de deportistas o integrantes del cuerpo técnico.
- Realizar el *retest* de velocidad al finalizar el partido, en caso de considerarlo necesario.

**El esquema completo de cada partido se compone de la siguiente manera**

- Control de velocidad
- Entrada en calor

Los equipos podrán realizar movimientos de calentamiento en el campo de juego, en la mitad de la pista donde se ubica su área técnica, durante cinco minutos antes de dar inicio al partido.

- Formación y sorteo

Los equipos entran a la pista acompañados de los árbitros del partido, se forman mirando a la tribuna, los árbitros en el centro y los equipos a sus costados, se presenta el partido, se realiza el saludo cruzado de clubes y árbitros y se llama a los capitanes para realizar el sorteo. La moneda indicará qué equipo inicia el saque y el posicionamiento en el campo.

- Primer tiempo
- Descanso
- Segundo tiempo
- Firmar la planilla del partido
- Cierre con *retest* opcional a cargo del árbitro central

## **8. Premiación**

El Torneo otorgará los siguientes premios **colectivos**




1. **Copa** al equipo campeón.
2. **Medallas** para los/as integrantes del primero, segundo y tercer puesto.
3. **Diploma** conmemorativo para los/as integrantes del primero al tercer puesto.

Adicionalmente, se entregarán los siguientes premios **individuales**

4. Premio **Pichichi** al deportista que más goles haya anotado a lo largo del Torneo. Si dos o más atletas empatan en cantidad de goles, se compartirá el premio.
5. Premio **MVP** al deportista más valioso de la competición. Los votos serán emitidos por los entrenadores de los tres equipos participantes, previo al último partido y a sobre cerrado, cumpliendo las siguientes reglas. Cada uno emitirá 2 votos, la opción 1 sumará 3 puntos y la opción 2 sumará 1 punto. Solo podrá votar a 1 deportista de su equipo. El premio será adjudicado a quién más votos obtenga. Si dos o más atletas empatan en puntaje, se compartirá el premio.

El Torneo entregará además los siguientes **premios honoríficos**

6. **Premio al mejor gol del Torneo**, elegido a través de las redes oficiales de ACPFE. Cada equipo propondrá su mejor gol y ACPFE dará a conocer la terna con los 3 mejores goles propuestos. Se definirá por votación del público.
7. **Premio al equipo Ideal del Torneo**, compuesto por 4 titulares y 2 suplentes. Los votos serán emitidos por los deportistas y cuerpos técnicos, vía formulario online, cumpliendo las siguientes reglas.

-  Solo se podrá completar 1 vez el formulario
-  Deberá votar por 6 deportistas diferentes
-  Solo se podrá votar a 2 integrantes de su equipo

Ambos premios serán mencionados en las redes oficiales de los 3 países, dentro de un plazo de una semana de finalización del Torneo.