

APLICACIONES DEL BALÓN CONECTADO EN EL VAR



CTA

COMITÉ
TÉCNICO
DE ÁRBITROS

CÁMARA TRADICIONAL (VAR)



SISTEMA KINEXON



EL MOMENTO EXACTO DEL FUERA DE JUEGO MILIMÉTRICO

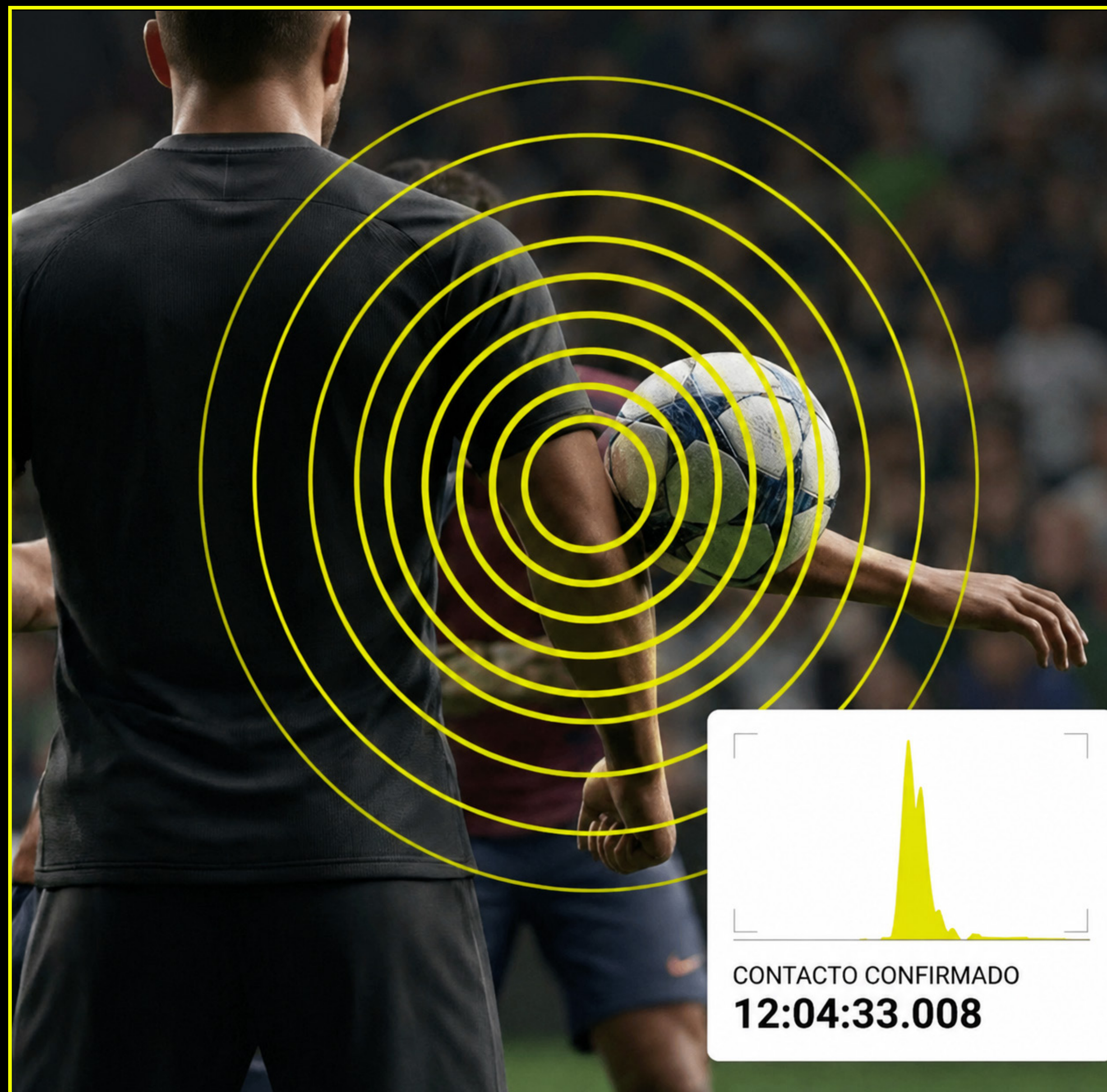
Determina la selección del punto de contacto exacto previo a un potencial fuera de juego. Además, el sensor detecta de forma instantánea cualquier roce intermedio de otros jugadores en la trayectoria que pueda modificar la posición de fuera de juego.



CTA

LA DETECCIÓN INDISCUTIBLE DE LA MANO FANTASMA

En acciones donde el balón circula por el área repleta de jugadores y pasa próximo al brazo de un defensor, el sensor confirma inmediatamente si se ha producido un contacto.

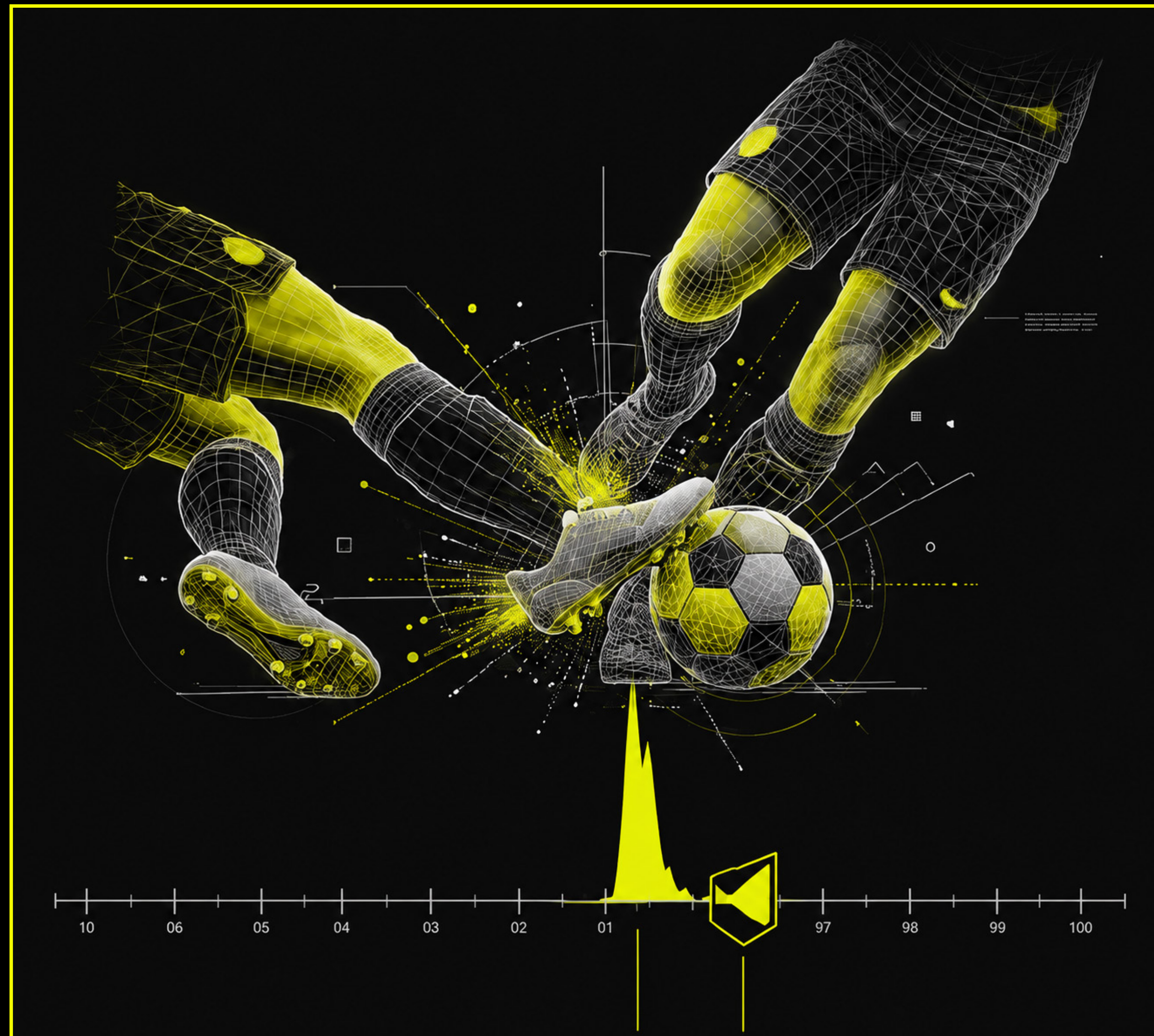




CTA

LA PRUEBA DEFINITIVA EN LA FALTA DECISIVA

En acciones de entradas y disputas, jugar o tocar previamente el balón puede eximir o modificar por completo la punibilidad de la acción (tarjeta vs. jugada limpia). El sistema revela matemáticamente qué ocurrió primero, eliminando la subjetividad en las decisiones críticas.



EL ÚLTIMO TOQUE EN EL BALÓN DIVIDIDO

Cuando delantero y defensor juegan el balón de manera prácticamente simultánea, el ojo humano percibe un solo impacto. El sistema Kinexon permite determinar con exactitud cuántos contactos se han producido en esa fracción de segundo y dictamina de manera irrefutable quién ha sido el último jugador en tocar el balón.

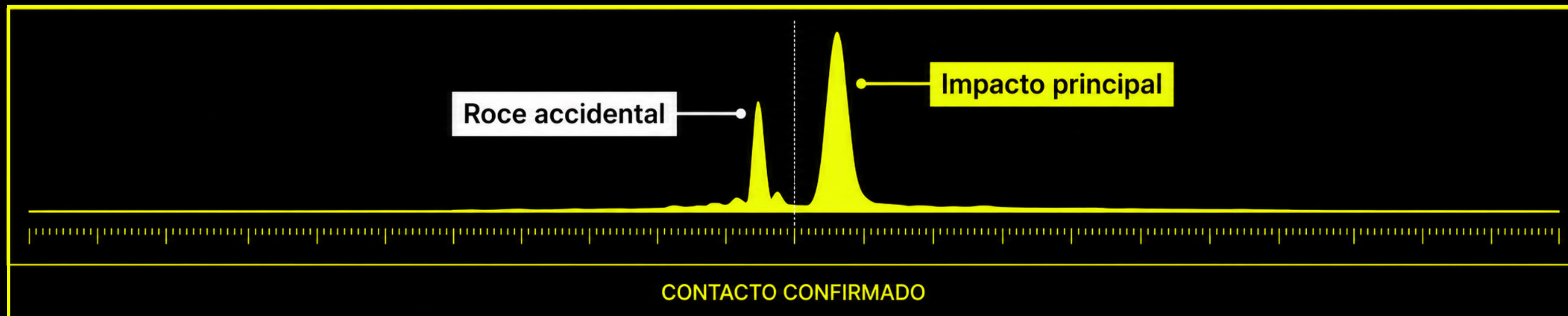




C T A

LA CONFIRMACIÓN DEL DOBLE TOQUE A BALÓN PARADO

En lanzamientos desde el punto de penalti o en cualquier otra ejecución de balón parado, el sistema permite determinar de manera completamente objetiva la existencia o no de un posible doble toque por parte del ejecutor tras un resbalón o error técnico.



GRACIAS



CTA

COMITÉ
TÉCNICO
DE ÁRBITROS